

REGULAMIN KONKURSU „BAJKOWE PRZYSTANKI”

w ramach wydarzenia „Warmia i Mazury w Bajkowym Świecie” - 28 maja [2026] r.

§1. Organizator

1. Organizatorem Konkursu jest Stowarzyszenie „Pomost” („Organizator”).
2. Konkurs realizowany jest w ramach wydarzenia „Warmia i Mazury w Bajkowym Świecie”, odbywającego się 28 maja 2026 R r. w Olsztynie.

§2. Cel Konkursu

1. Celem Konkursu jest:
 - a) wyłonienie i promocja „**Bajkowych Przewodników**” - osób i grup, które w twórczy sposób potrafią przybliżyć dzieciom dziedzictwo niematerialne Warmii i Mazur (bajki, legendy, podania, postacie i obyczaje) poprzez przygotowanie „Bajkowych Przystanków”.
 - b) upowszechnianie dziedzictwa niematerialnego Warmii i Mazur (bajek, legend, podań, postaci i obyczajów),
 - c) integracja międzypokoleniowa (dzieci-seniorzy) oraz włączenie OZN (w tym uczestników ŚDS),
 - d) aktywizacja społeczna i budowanie sieci współpracy między placówkami/środowiskami,
 - e) ułatwienie dostępu do kultury dzięki wykorzystaniu technologii (m.in. banery/ekspozycja plenerowa).

§3. Uczestnicy

1. Konkurs adresowany jest w pierwszej kolejności do **uczestników Środowiskowych Domów Samopomocy (ŚDS)** oraz seniorów, w tym OZN, którzy zechcą pełnić rolę „**Bajkowych Przewodników**” podczas wydarzenia „Warmia i Mazury w Bajkowym Świecie”, poprzez przygotowanie „Bajkowego Przystanku” w jednej z dwóch ścieżek określonych w Regulaminie.
2. Uczestnikami Konkursu mogą być także grupy (np. przedszkola, szkoły, świetlice, kluby seniora) oraz zespoły międzypokoleniowe.
 1. Udział osób małoletnich wymaga zgody rodzica/opiekuna prawnego.

§4. Formuła Konkursu

Konkurs odbywa się w dwóch równorzędnych kategoriach:

A) kategoria: „**ŻYWA SCENKA**” (prezentacja na żywo w parku - 28 maja)

1. Uczestnicy przygotowują scenkę inspirowaną wybraną bajką, legendą lub podaniem Warmii i Mazur.
2. Scenka ma formę gotowego miejsca do wykonywania zdjęć – obejmuje elementy tła, dekoracje oraz osoby przebrane za postacie (lub postacie w formie rekwizytów), ustawione w stałej aranżacji.
3. W ramach tej ścieżki nie przewiduje się odgrywania przedstawienia. Scenka służy wyłącznie do zobrazowania bajki/legendy oraz do wykonywania zdjęć przez dzieci i uczestników wydarzenia.
4. Scenka jest udostępniana w parku w dniu wydarzenia, w miejscu wyznaczonym przez Organizatora, w godzinach wskazanych w harmonogramie.
5. Przy scenie należy umieścić czytelną informację: tytuł bajki/legendy/podania oraz nazwę grupy/placówki zgłaszającej.

B) kategoria: „**SCENKA FOTO**” (zdjęcie)

Kontakt / korespondencja:

Stowarzyszenie „Pomost”

ul. Leyka 17, 10-687 Olsztyn

tel. 601 671 289

e-mail: stowarzyszenie@pomostolsztyn.pl

www.pomostolsztyn.pl

NIP:7393825154 / KRS 0000381763

Organizatorzy::



ŚWIATOWE



1. Uczestnicy przygotowują scenkę inspirowaną bajką/legendą Warmii i Mazur i przesyłają jedno zdjęcie przedstawiające tę scenę.
2. Organizator przynosi wybrane prace do formy banera/ekspozycji plenerowej i prezentuje je w parku podczas wydarzenia.
3. Zdjęcie powinno przedstawiać uczestników w przebraniach, z rekwizytami lub w aranżacji nawiązującej do treści bajki/legandy.

§5. Wymagania merytoryczne

1. Każda praca (scenka na żywo lub foto) musi:
 - a) nawiązywać do bajki/legandy/podania związanej z Warmią i Mazurami,
 - b) zawierać czytelny element „regionalny” (np. postać, motyw, miejsce, symbol, zwyczaj),
 - c) być wykonana z poszanowaniem bezpieczeństwa i godności uczestników.
2. Premiowane będą prace realizowane międzypokoleniowo (dzieci + seniorzy) oraz z aktywnym udziałem OZN/ŚDS.

§6. Zgłoszenia i terminy

1. Zgłoszenia przyjmowane są na formularzu Organizatora lub w formie wskazanej w ogłoszeniu Konkursu.
2. Terminy:
 - a) zgłoszenia do ścieżki „Żywa Scenka”: **15.04.2026**
 - b) przesłanie zgłoszenia do ścieżki „Scenka Foto”: **15.04.2026**; przesłanie zdjęcia: **25.04.2026**
3. Organizator potwierdza przyjęcie zgłoszenia mailowo.

§7. Wymogi techniczne dla „Scenka Foto”

1. Zdjęcie należy przesłać w formacie JPG/JPEG/TIFF/PDF.
2. Minimalna jakość: rekomendowane min. 3000 px dłuższy bok (im wyższa, tym lepiej. Format preferowany - poziomy 16:9).
3. Dopuszczalna jest podstawowa obróbka (np. kadrowanie, rozjaśnienie, wyrównanie), bez wprowadzania treści naruszających prawa osób trzecich.
4. W treści zgłoszenia należy podać:
 - a) tytuł scenki,
 - b) źródło/inspirację (nazwa bajki/legandy),
 - c) nazwę grupy/placówki i opiekuna.

§8. Zasady prezentacji „Żywej Scenki”

1. Uczestnicy odpowiadają za przygotowanie strojów/rekwizytów;
2. Zabrania się używania elementów niebezpiecznych (otwartego ognia, pirotechniki, ostrych narzędzi, substancji mogących powodować urazy).

§9. Kryteria oceny

1. Konkurs rozstrzygany jest w formie głosowania internetowego prowadzonego na profilu Organizatora w serwisie Facebook.
2. Głosowanie odbywa się poprzez reakcje/polubienia pod opublikowanymi pracami (zgodnie z zasadami Facebook).
3. Każda zgłoszona praca zostanie opublikowana w formie posta i opisana: tytuł bajki/legandy oraz nazwa grupy/placówki.
4. Za ważne uznaje się wyłącznie głosy oddane w czasie trwania głosowania.

Kontakt / korespondencja:

Stowarzyszenie „Pomost”

ul. Leyka 17, 10-687 Olsztyn

tel. 601 671 289

e-mail: stowarzyszenie@pomostolsztyn.pl

www.pomostolsztyn.pl

NIP:7393825154 / KRS 0000381763

Organizatorzy::



ŚWIATOWE





WARMIA I MAZURY W BAJKOWYM ŚWIECIE

Olsztyn, Park Nagórki - Jaroty
www.bajkowewarmiimazury.pl
#bajkowewarmiimazury



5. W przypadku wykrycia działań sprzecznych z zasadami uczciwej rywalizacji (np. sztuczne generowanie reakcji), Organizator może wykluczyć pracę z głosowania.
6. Organizator może powołać komisję konkursową lub dokonać oceny wewnętrznej - informacja zostanie podana w komunikacie.

§10. Nagrody i ogłoszenie wyników

1. Nagrody: organizator przewiduje **nagrody i wyróżnienia**, aby docenić pomysłowość oraz bajkowy wkład Uczestników w promowanie legend i podań Warmii i Mazur.
2. Za zajęcie **I-III miejsca** przyznane zostaną **nagrody rzeczowe w poszczególnych kategoriach** konkursu.
3. Wyniki ogłoszone zostaną: podczas wydarzenia oraz w mediach społecznościowych].

§11. Prawa autorskie i licencja

1. Z chwilą zgłoszenia pracy uczestnicy udzielają Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej licencji na wykorzystanie:
 - a) zdjęć (ścieżka „Scenka Foto”) oraz
 - b) dokumentacji foto/wideo prezentacji (ścieżka „Żywa Scenka”),
 - c) w celach promocji Konkursu i wydarzenia oraz dokumentacji działań (strona www, social media, materiały promocyjne, relacje).
2. Licencja udzielana jest na czas nieoznaczony, bez ograniczeń terytorialnych, na następujących polach eksploatacji: utrwalanie, zwielokrotnianie, rozpowszechnianie w Internecie i materiałach informacyjnych Organizatora.

§12. Wizerunek i RODO

1. Udział w Konkursie jest równoznaczny z potwierdzeniem, że zgłaszający/opiekun grupy posiada wymagane zgody na wykorzystanie wizerunku uczestników (w szczególności osób małoletnich).
2. Administratorem danych osobowych jest Organizator. Dane przetwarzane są w celu organizacji Konkursu i wydarzenia, kontaktu oraz dokumentacji/promocji - zgodnie z informacją RODO publikowaną przez Organizatora.

§13. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega możliwość wprowadzenia zmian organizacyjnych, o ile nie naruszają praw nabytych uczestników.
2. Zgłoszenie do Konkursu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
3. Kontakt w sprawie Konkursu: biuro@bajkowewarmiimazury.pl.

Kontakt / korespondencja:

Stowarzyszenie „Pomost”

ul. Leyka 17, 10-687 Olsztyn
tel. 601 671 289

e-mail: stowarzyszenie@pomostolsztyn.pl

www.pomostolsztyn.pl

NIP:7393825154 / KRS 0000381763

Organizatorzy::



ŚWIATOWE



DNI BAJKI

